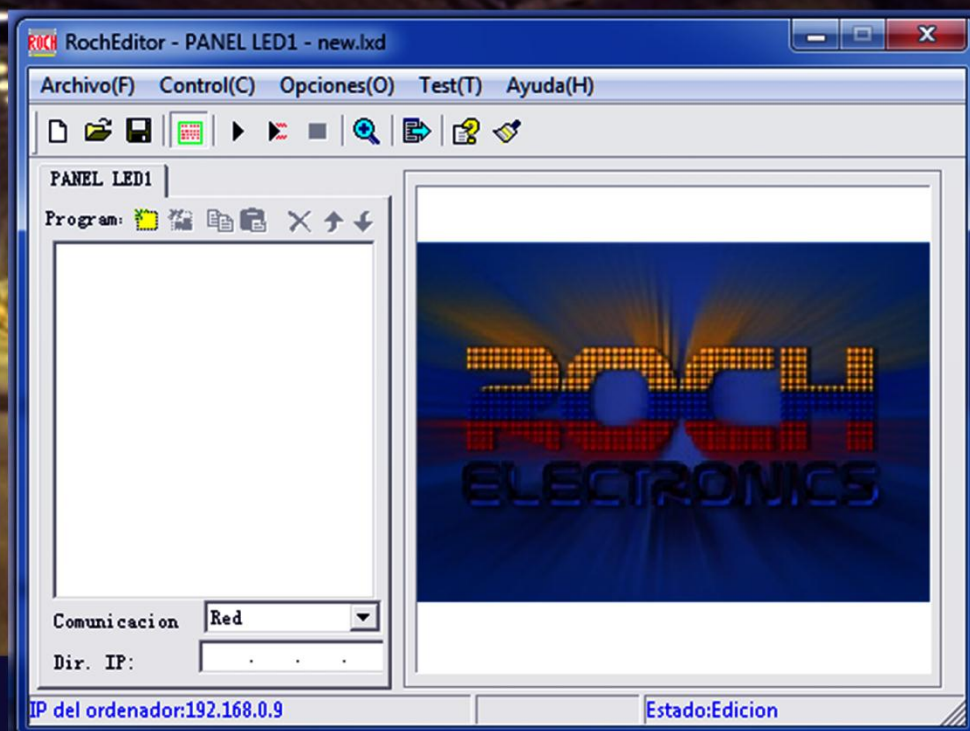


Roch Editor



Guía Rápida

Contenido

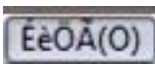
CONFIGURAR IDIOMA	3
CONFIGURAR TAMAÑO DE LA PANTALLA LED.....	4
I. ADICIONAR CONTENIDO (Imágenes, Animaciones)	5
III. ADICIONAR TEXTO.....	8
IV. ADICIONAR CONTENIDO MULTI-VENTANA.....	9
V. EJECUTAR LA VISTA PREVIA DE LA PUBLICACION (PASOS DE MENSAJES).....	10
VI. ENVIAR LA PUBLICACION LOCALMENTE VIA WIFI	11
VII. ENVIAR LA PUBLICACION AL SERVIDOR DE MEDIOS	14

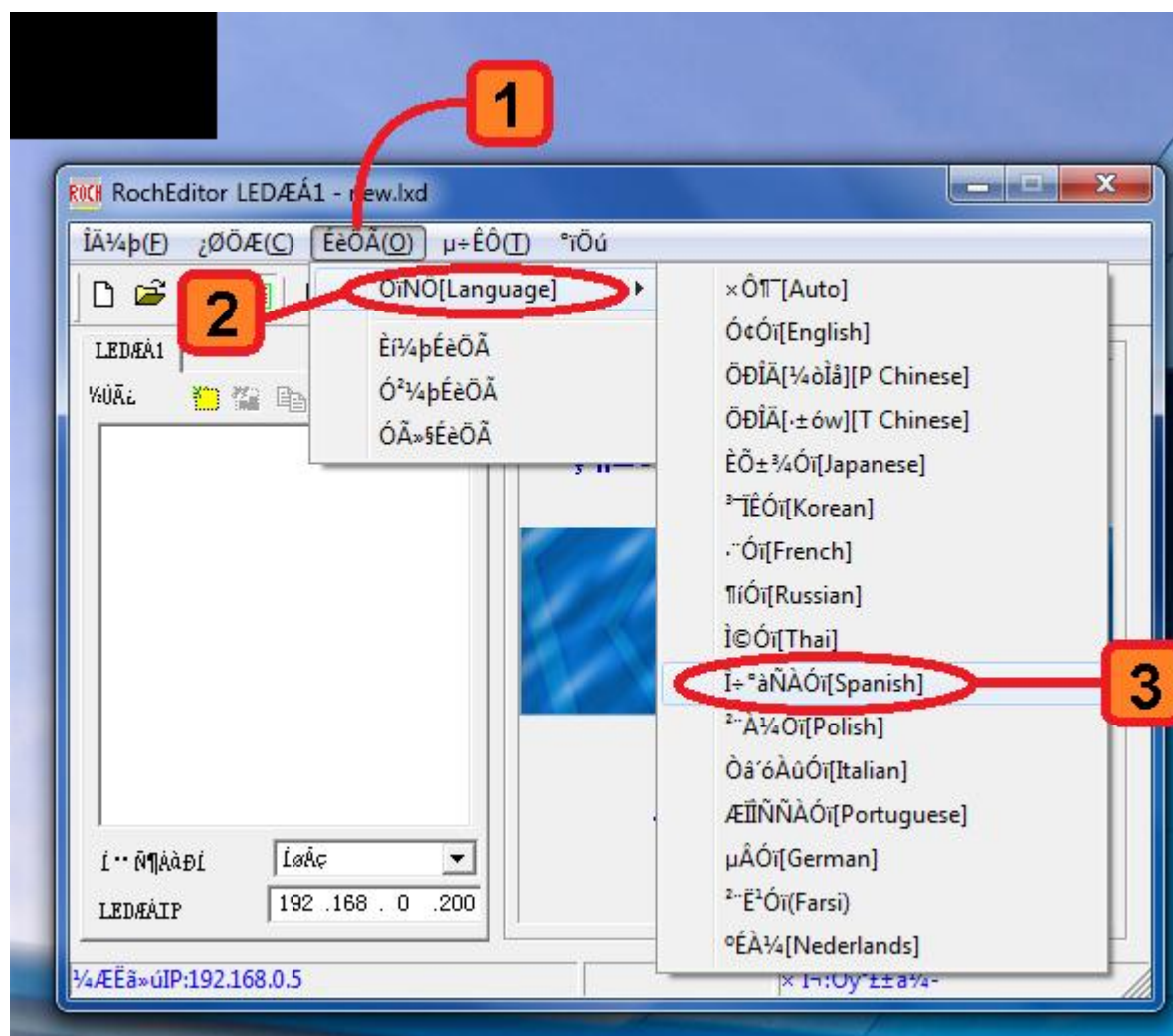
El aplicativo “**RochEditor**” le permite al usuario crear, editar y publicar el contenido sobre el Panel de Mensaje Variable Móvil tipo LED, puede ser ejecutado dando un clic en el acceso directo ubicado en el escritorio de Windows en el icono siguiente →



A continuación, se describe un procedimiento conformado por 8 apartados (marcados en números romanos), en donde se plantea como ejercicio, una publicación básica de contenido gráfico y de texto en la pantalla de tipo panel LED.

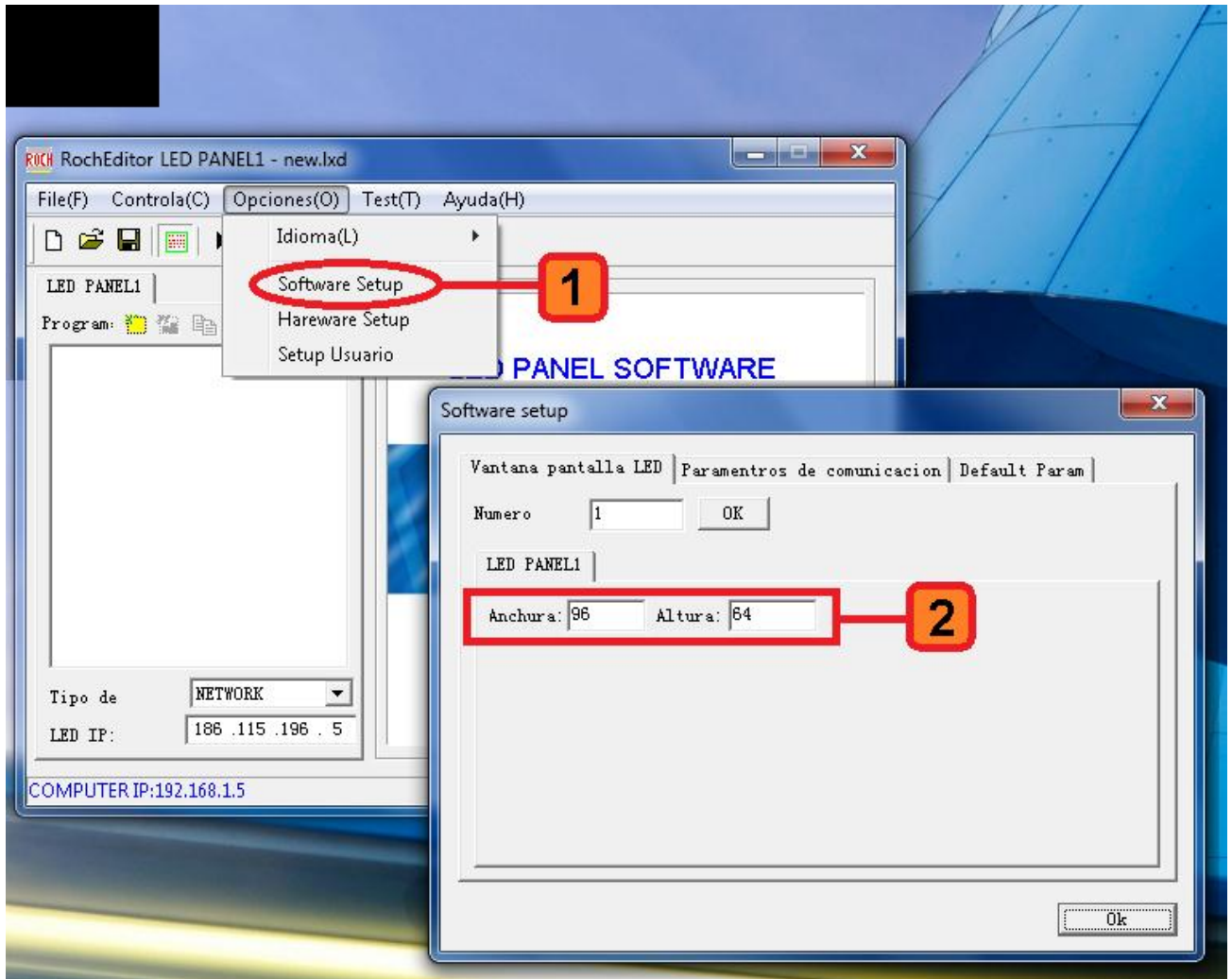
CONFIGURAR IDIOMA

Al abrir el aplicativo “**RochEditor**” podrá cambiar el idioma haciendo clic en , luego clic en la pestaña language y finalmente selecciona la opción Spanish.



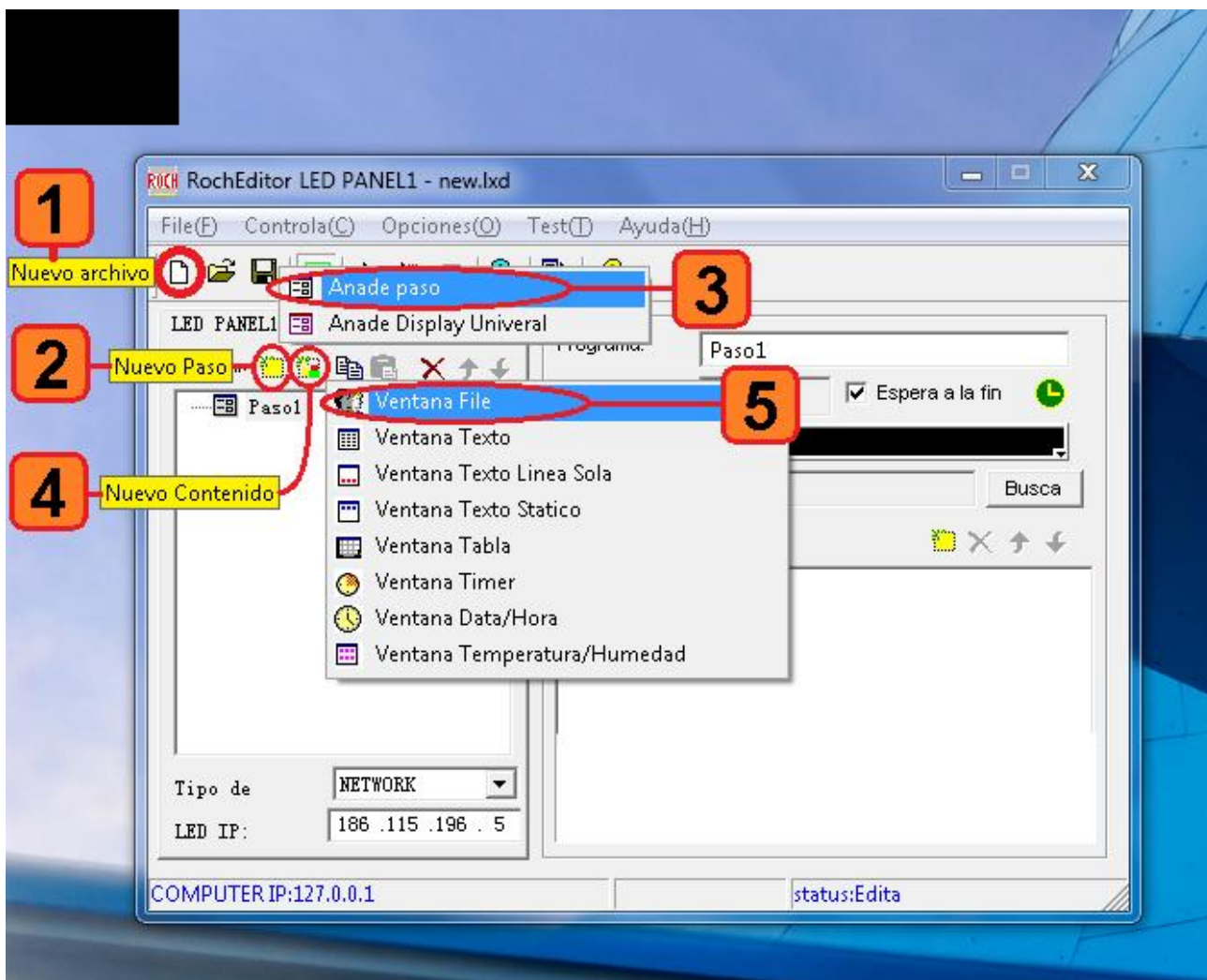
CONFIGURAR TAMAÑO DE LA PANTALLA LED

Item1. Abrir Ventana de Configuración: En el software RochEditor, va al menú *Opciones*, selecciona *software Setup* y entonces aparece una ventana emergente tal como se observa en la siguiente figura.



Item2. Ajustar Dimensiones: La Anchura y Altura del Panel Tipo LED, debe corresponder con el **mismo tamaño(en pixeles)** de la pantalla de LED sobre la cual se desea hacer la publicación esto con el fin de que el software pueda hacer un envío satisfactorio.

I. ADICIONAR CONTENIDO (Imágenes, Animaciones)



Ítem 1. Crear Nuevo Archivo: Genera un archivo con el nombre por defecto “new.lxd”.

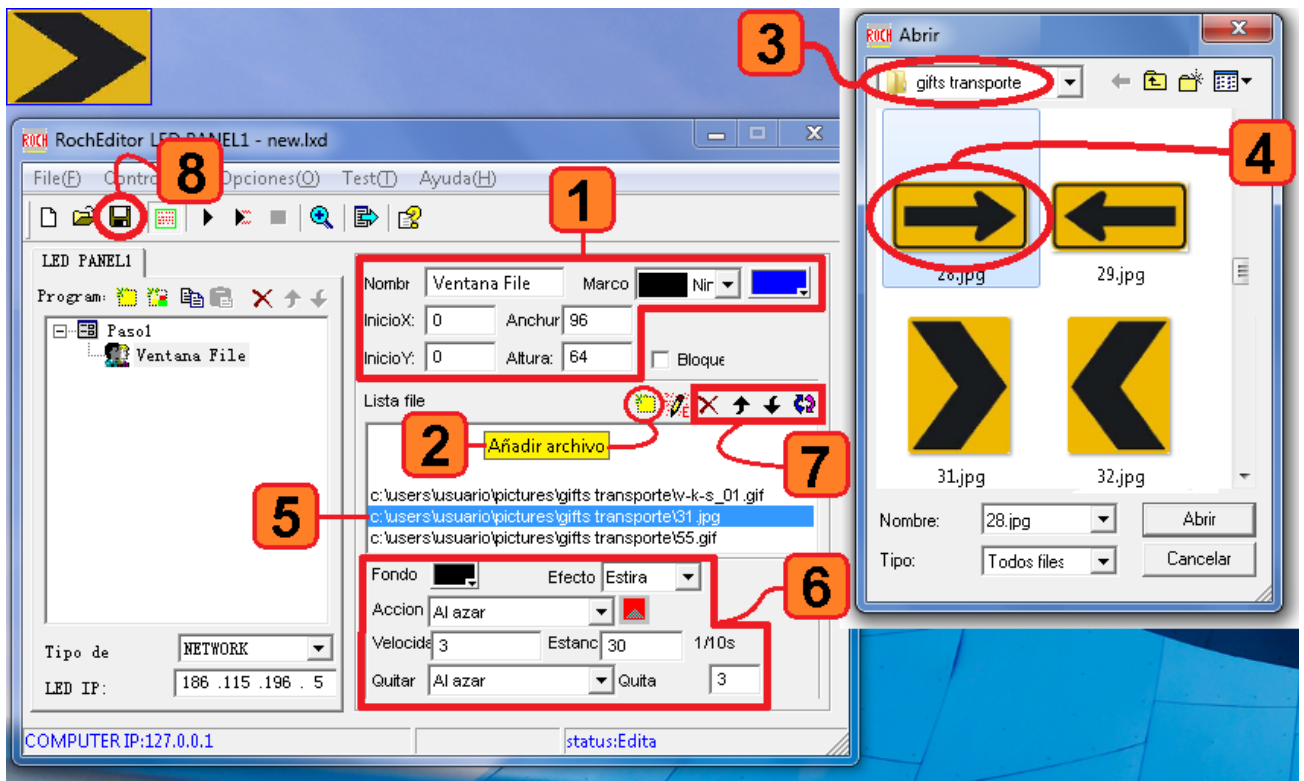
Ítems 2 y 3 Nuevo paso y Adicionar Paso: Al dar clic en el icono marcado con el ítem 2, aparece un menú emergente en donde se selecciona la opción marcada con el ítem 3, entonces en el lado derecho de la ventana aparecen campos adicionales con parámetros que pueden ser ajustados por el usuario. Tales campos se describen a continuación:

- **Programa:** Cambia el nombre del paso (Por Defecto paso 1, paso 2, paso 3...)
- **Hora (Segundos):** deseleccionando la caja de chequeo “**Esperar hasta el final**”, nos permite colocar el tiempo de duración del paso. Así por Ejemplo con un valor de 60, significa que el paso 1 será ejecutado durante 60 segundos.
- **Background:** Es el Color de fondo de la ventana de reproducción
- **Pic de fondo:** permite asignar una imagen para el fondo de la ventana de reproducción

Ítems 4 y 5. Adicionar Nuevo Contenido: Después de que un paso es agregado, los iconos *Nuevo contenido* , Copiar , Pegar , Borrar , son activados. , , Hacer Clic en el ícono Nuevo Contenido: . A continuación es desplegado un listado con los

posibles tipos de contenidos que pueden ser agregados, en donde para adicionar contenido de tipo Imágenes, Animaciones y video seleccione la opción **Ventana File**.

II. ADICIONAR ARCHIVOS MULTIMEDIA:

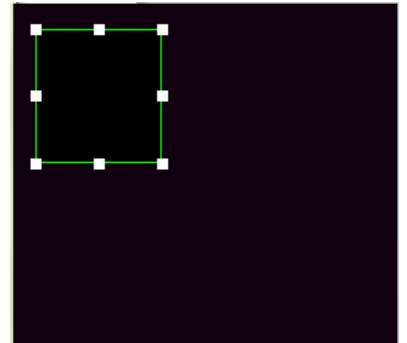


Ítem 1. Configuración Del Área Visual Para El Archivo: el Área mostrada (el rectángulo verde de la fig. a la derecha) se puede ajustar con el uso del puntero del mouse manipulando el tamaño del margen y se puede arrastrar el recuadro al lugar deseado →

El área visual también se puede modificar mediante los parámetros enmarcados en el recuadro Rojo (del ítem 1 de la figura anterior).

Todos los archivos serán mostrados dentro de ésta área. En donde el espacio donde se ejecutará se ajusta con estos parámetros:

- **Nombre :** Cambia el nombre del archivo por defecto
- **Marco:** Selecciona la presentación del marco o borde del área (Ninguno, Línea Sencilla, Doble línea, Tres líneas).
- **Color:** color de línea del cuadro
- **Inicio X:** configura la posición X de las coordenadas (X, Y) para el área de presentación en la ventana de ejecución
- **Inicio Y:** configura la posición Y de las coordenadas (X, Y) para el área del presentación en la ventana de ejecución
- **Ancho/Alto:** Ajusta el tamaño del área de presentación



Ítem 2. Adicionar archivo: haga clic en el ícono para agregar un archivo multimedia.

Ítem 3. Seleccionar la Ruta: de ubicación de los archivos

Ítem 4. Seleccionar Archivo: puede agregar solo uno a la vez.

Ítem 5. Lista de reproducción: puede seleccionar un elemento particular de la lista con el fin de cambiar o ver las propiedades de publicación del archivo

Ítem 6. Ajustar Parámetros para la Reproducción del Archivo: El usuario puede aplicar efectos al archivo seleccionado en el **Listado de Archivos Agregados** mediante los campos que se describen a continuación:

- **Fondo:** color de fondo del área de reproducción
- **Efecto:** Selecciona el estilo de visualización de la imagen (enfoque, estirar, centrar, titulo)
- **Acción:** Establece la forma como entra el archivo multimedia seleccionado. La acción la puede previsualizar mediante el icono 
- **Velocidad:** rapidez con la que entra el archivo.
- **Espera:** tiempo de duración en que la imagen permanecerá publicada
- **Quitar:** acción de cómo sale el archivo
- **Quita:** rapidez con la que se ejecuta la acción de salida.

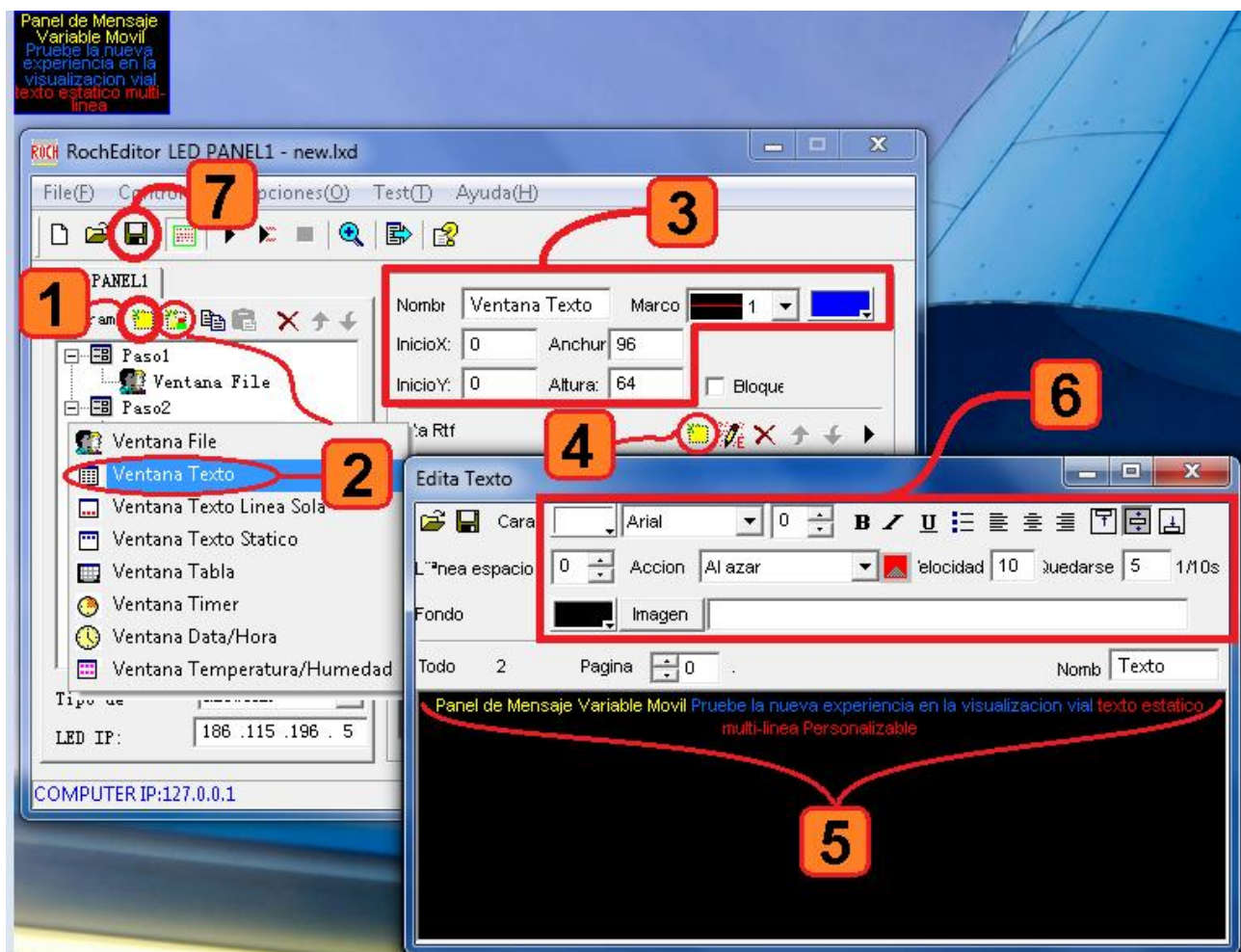
Ítem 7. Editar la lista de reproducción: se describen los iconos de derecha a izquierda:

- **Borrar:** borra un archivo seleccionado
- **Mover Arriba/Abajo:** mueve un archivo seleccionado hacia arriba/abajo
- **Mismo Modo para todos los archivos:** aplicar la misma configuración establecida en el ítem6 para todos los archivos que se ejecutan dentro de la lista de reproducción.

Nota: Todos los ajustes hacen efecto solo en los archivos seleccionados

Ítem 8. Guardar el Paso1: Almacena todos los cambios dentro de un archivo (cuyo nombre se asigna en un menú emergente, si aún no se ha cambiado el nombre por defecto).

III. ADICIONAR TEXTO



Ítem 1 y 2 Adicionar Un Nuevo Paso con Contenido Tipo Texto: Esta opción es útil para publicar texto con múltiples líneas, aprovechando la característica del texto enriquecido con una amplia variedad de fuentes a color.

Ítem 3 Ajustar Área Visual: El tamaño en Pixeles para este caso en pantalla completa.

Ítem 4. Agregar Un Texto: dando clic en el icono aparece la ventana de edición de texto.

Ítem 5. Escribir Un Mensaje: Además en esta zona de la ventana puede ajustar las propiedades de una porción seleccionada en cualquier parte del texto como se observa en la figura anterior.

Ítem 6. Aplicar Propiedades Para El Texto y Colocar Efecto Para El Mensaje: En esta barra puede seleccionar el Color, Tipo, Tamaño, Estilo, entre otras propiedades como el alineado de párrafo y espaciado entre caracteres, además se puede ajustar el tipo de efecto, velocidad y tiempo de permanencia.

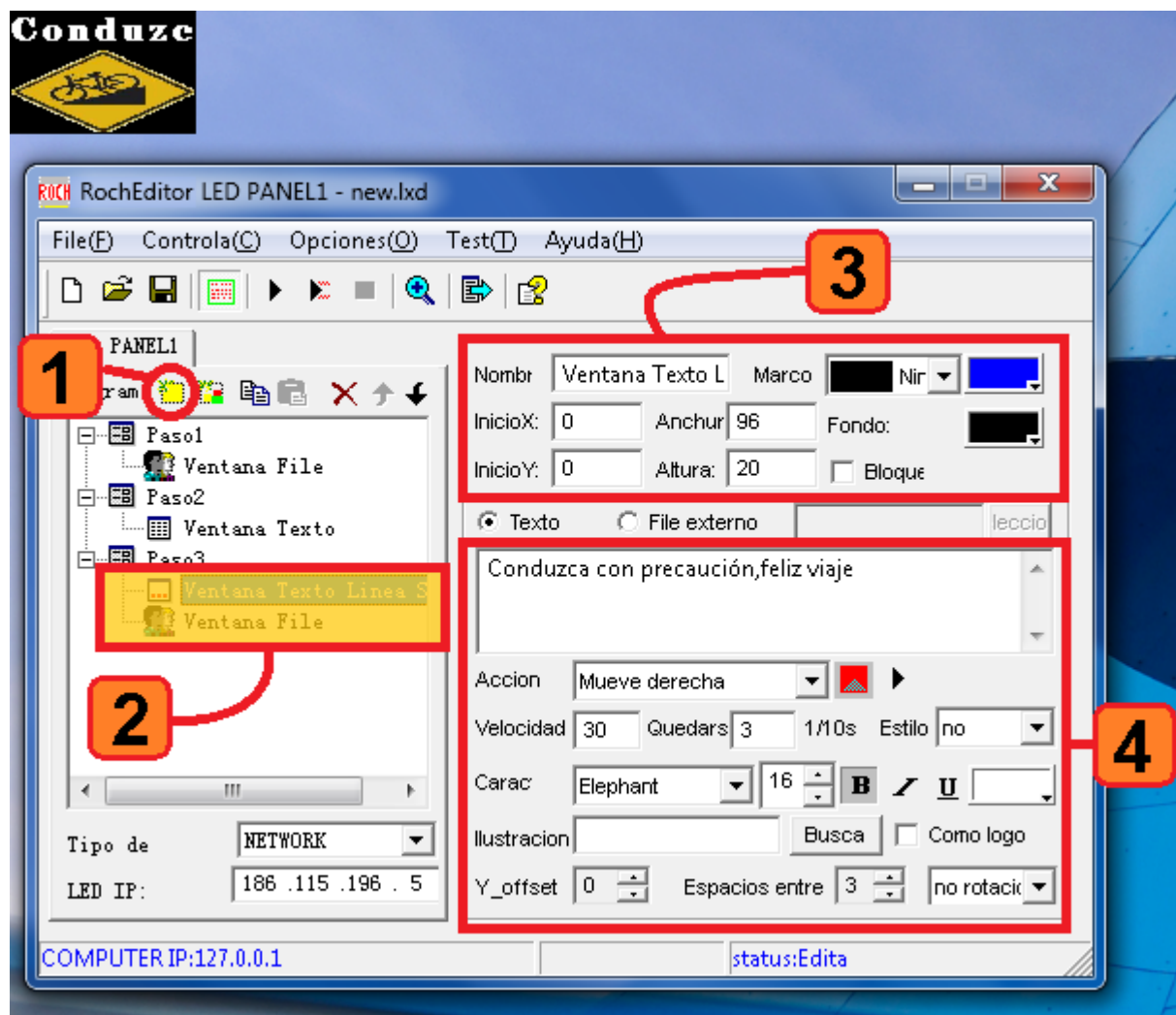
Ítem 7. Guardar el Paso 1: Almacena todos los cambios.

IV. ADICIONAR CONTENIDO MULTI-VENTANA

Esta característica le permite utilizar el espacio visual del panel, de una manera más flexible. Permitiendo el diseño de publicaciones con la reproducción de diversos contenidos dentro de una plantilla gráfica. A manera de ejemplo se quiere establecer una plantilla que incluye un área de texto y un área de gráficos como se muestra en la figura→



Lo que sigue es crear el contenido para la publicación en el espacio visual requerido, definiendo cada uno de los elementos de acuerdo con el diseño de la plantilla expuesta:

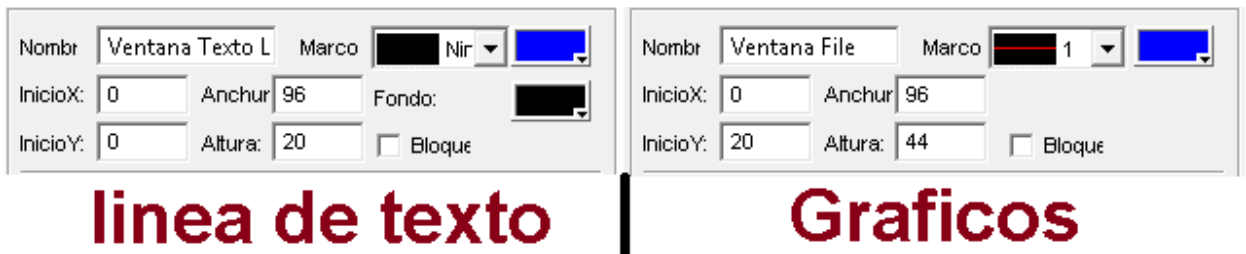


Ítem 1 y 2 Adicionar Un Nuevo Paso Con Ventana Múltiple: Para este caso se han agregado dos ventanas de contenido (siguiendo el procedimiento detallado en las secciones anteriores):

- Ventana Tipo texto Línea Sola: Ubicada en la parte superior para presentar información con formato texto.
- Ventana file: Ubicados en la parte inferior para presentar imágenes.

Ítem 3 Ajustar Área y Ubicación de las ventanas: Dando clic sobre cada uno de las ventanas incluidas previamente (Ítem 2), configuramos las posiciones iniciales X, Y y los

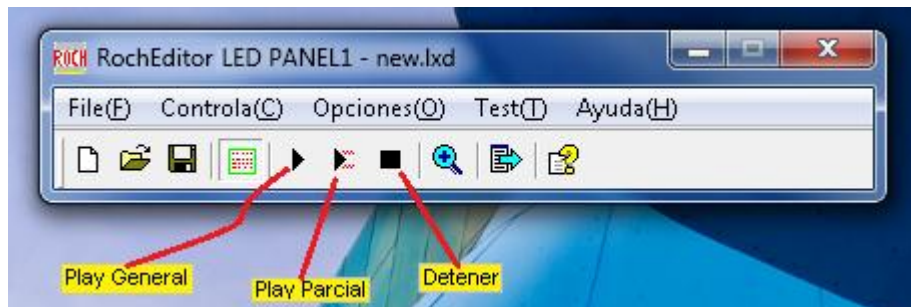
tamaños en los campos, de esta manera el ítem 3 en cada uno de los elementos del paso se ajustan como observa a continuación:



Item4. Asignando los contenidos: En este caso para el Área de Texto asignamos las propiedades y colocamos el mensaje requerido; De igual manera se debe agregar el contenido grafico dando clic en la ventana File (mostrado en el ítem2).

Item5. Guardar el Paso2: Para almacenar los cambios recientes.

V. EJECUTAR LA VISTA PREVIA DE LA PUBLICACION (PASOS DE MENSAJES)



Botón Play general: Permite la ejecución de la publicación con todos los pasos en orden, iniciando con el Paso1, continuando con el Paso2 y así sucesivamente hasta llegar al último Paso.

Botón Play Parcial: es un “Play Por Paso” para reproducir el paso actualmente seleccionado, útil especialmente cuando se quiere revisar el comportamiento específico de un paso particular dentro de la parrilla de programación.

Botón Detener: Termina la reproducción que actualmente se encuentra en curso.

VI. ENVIAR LA PUBLICACION LOCALMENTE VIA WIFI

En la figura mostrada a continuación, se puede observar el escenario planteado para la publicación de la información cuando el usuario esta en las cercanías del PMV móvil.

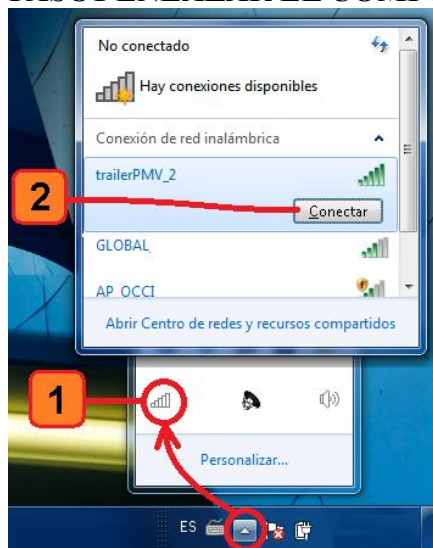


FIGURA Escenario para la comunicación local con el PMV móvil.

Para Ejecutar el procedimiento descrito el usuario debe disponer de

- 1) Computadora con Windows 7 y con adaptador WIFI
- 2) El Software RochEditor debe estar instalado en la computadora.
- 3) El usuario debe ubicarse dentro de la cobertura del transmisor WIFI del PMV móvil recomendamos hasta 20 metros a la redonda preferiblemente con línea de vista directa con el tráiler LED.

PASO1 ENLAZAR EL COMPUTADOR AL TRÁILER-LED :



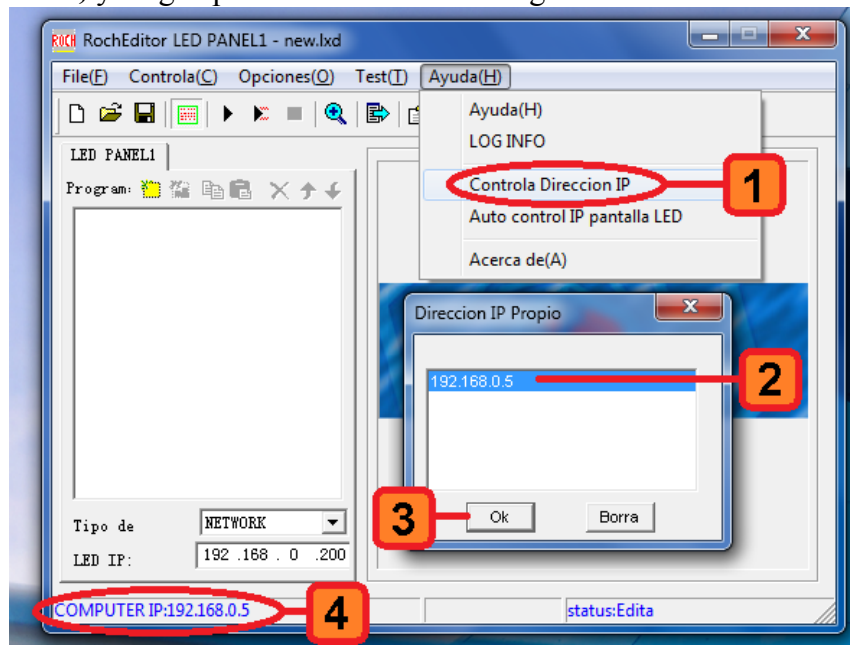
Antes de iniciar debe encender el adaptador WIFI de su computador.

Item1. Abrir ventana de conexiones WIFI: El listado de las conexiones WIFI escaneadas por su computador, se puede observar dando clic en el icono de redes inalámbricas ubicado en la barra de notificaciones (parte inferior derecha de la pantalla de windows).

Item2. Haga el enlace con el tráiler: Conéctese al punto de enlace WIFI del tráiler PMV el cual debe tener un nombre de identificación parecido al siguiente **"trailerPMV1_XX"** e introduzca la clave de red WIFI suministrada por ITSC Colombia SAS en el momento de la venta del equipo. Y espere a que la computadora se conecte exitosamente con el WIFI.

PASO2 OBTENER LA DIRECCIÓN IP LOCAL DEL EQUIPO PC:

Item1. Abrir Ventana de Configuración: En el RochEditor, va al menú *Ayuda*, selecciona *Controla Dirección IP*, y luego aparece una ventana emergente tal como se ve en la siguiente figura.

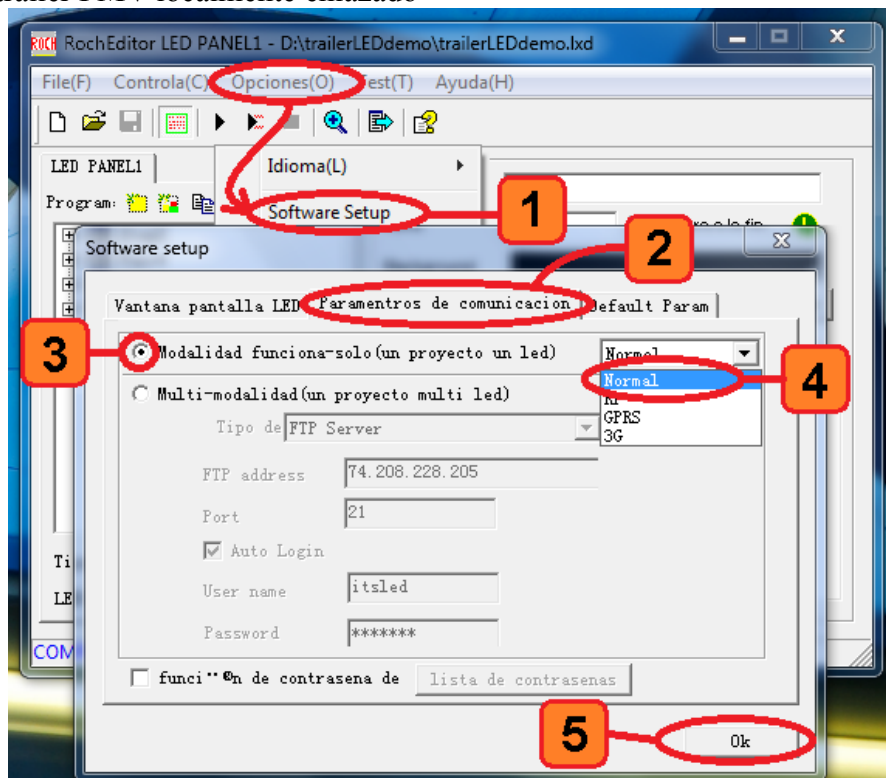


Item2 y 3. Seleccione la Dirección IP local y aplicarla dando clic en el botón Ok.

Item4. Verificar dirección IP: En la parte inferior izquierda aparece la dirección IP.

PASO3 CONFIGURAR EL MODO DE TRABAJO DEL RochEditor PARA LA COMUNICACIÓN LOCAL CON EL TRAILER-PMV LED:

Este procedimiento le permite Configurar el software RochEditor, para que pueda enviar la publicación al tráiler PMV localmente enlazado



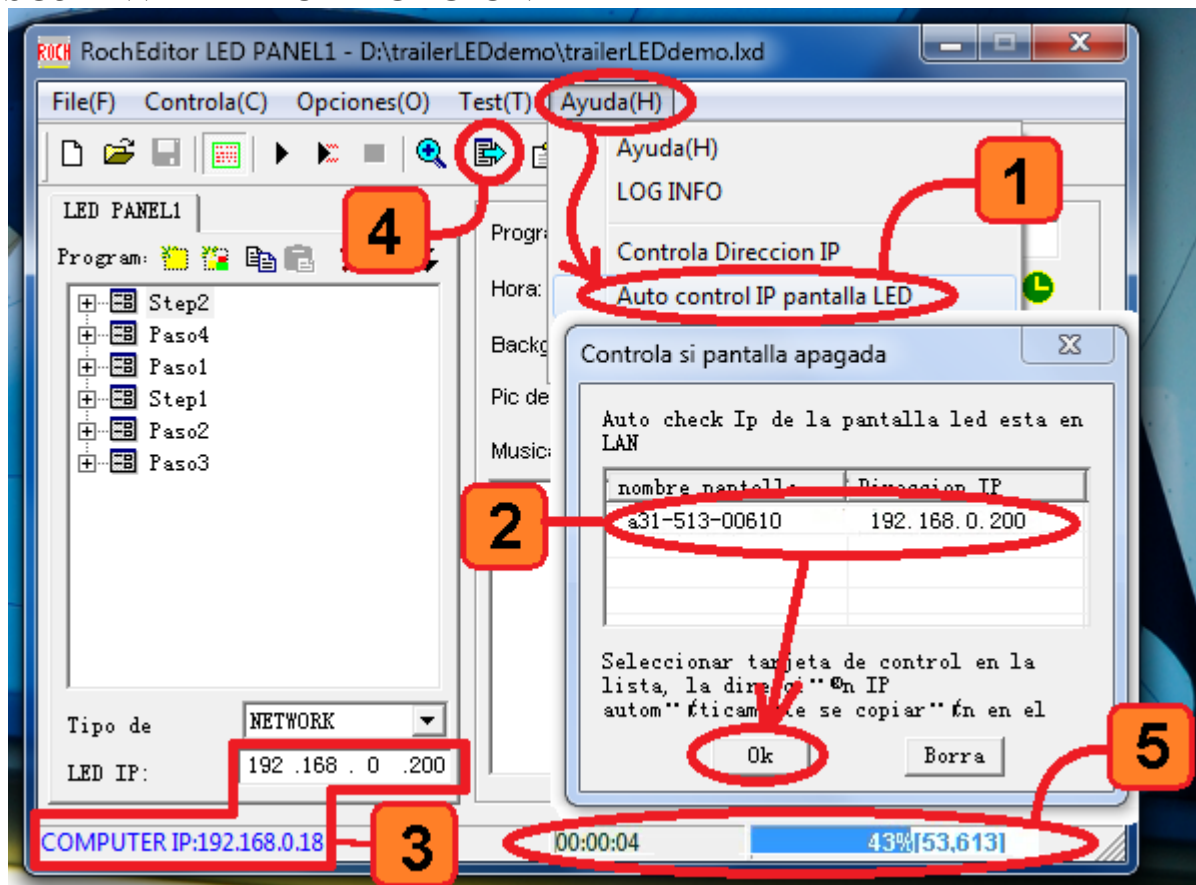
Item1. Abrir la ventana de configuración:

Item2. Seleccionar pestaña de parámetros de Comunicación:

Item3 y 4. Seleccione el modo de trabajo: Aquí se prepara el modo de trabajo para que el software establezca comunicación con el tráiler en forma local.

Item5. Aplicar la configuración

PASO3 ENVIE LA PUBLICACION



Item1 y 2. Verificar si el tráiler está en línea para envío: En la ventana emergente se puede ver un listado con todos los PMV móvil que están disponibles para la comunicación.

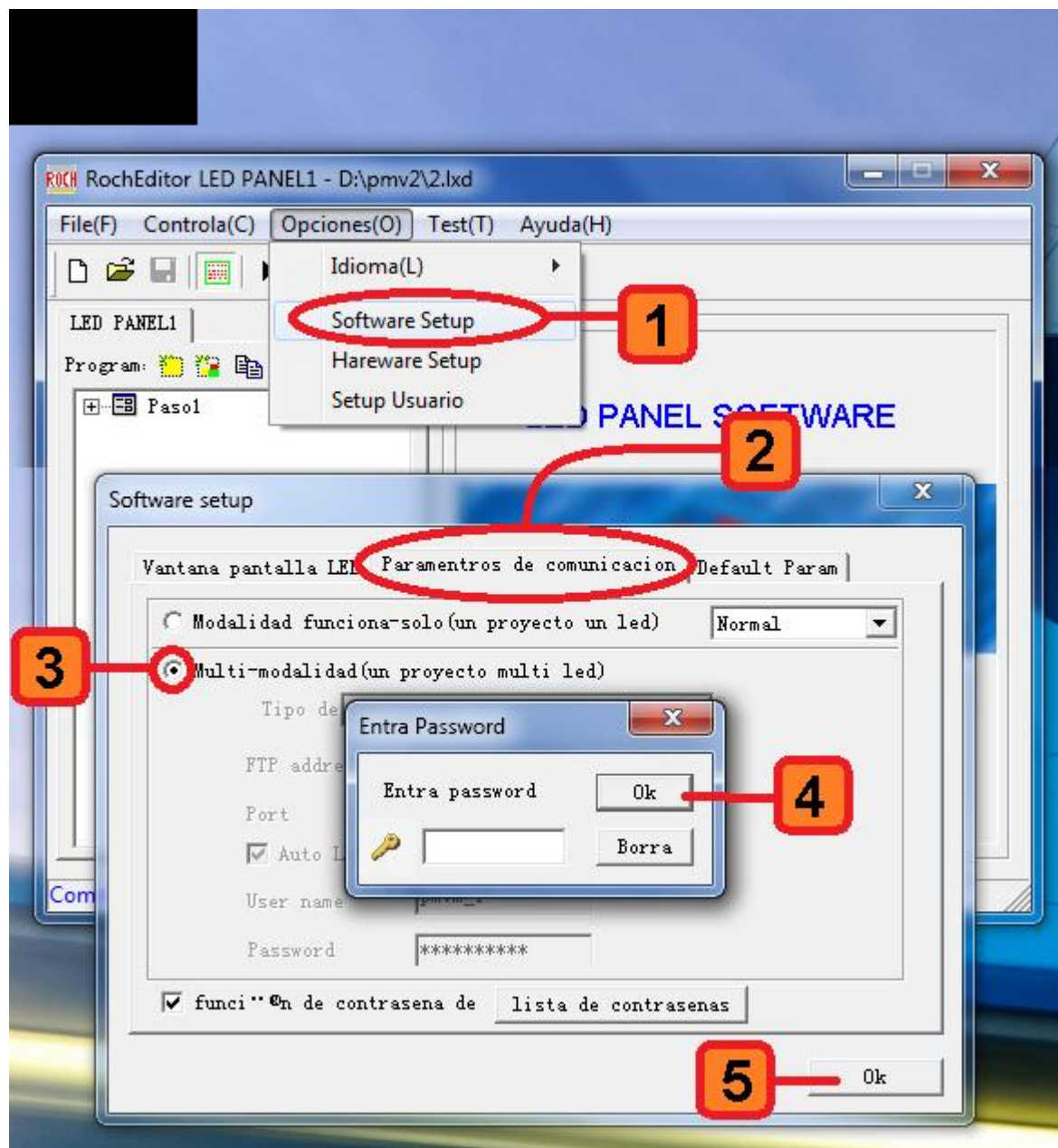
Item3 Verificar direcciones: aquí puede ver la información de la dirección IP del tráiler LED al cual le enviara la publicación.

Item4y5. Iniciar Envío: una vez se haga clic en el botón de envío, se puede observar el progreso del envío de la publicación al tráiler LED en la parte inferior de la ventana.

VII. ENVIAR LA PUBLICACION AL SERVIDOR DE MEDIOS

Para ejecutar el procedimiento descrito en esta sección, es necesario que previamente este configurada la “conexión con el servidor de medios” en la nube de internet (como se indica en el “Anexo A”).

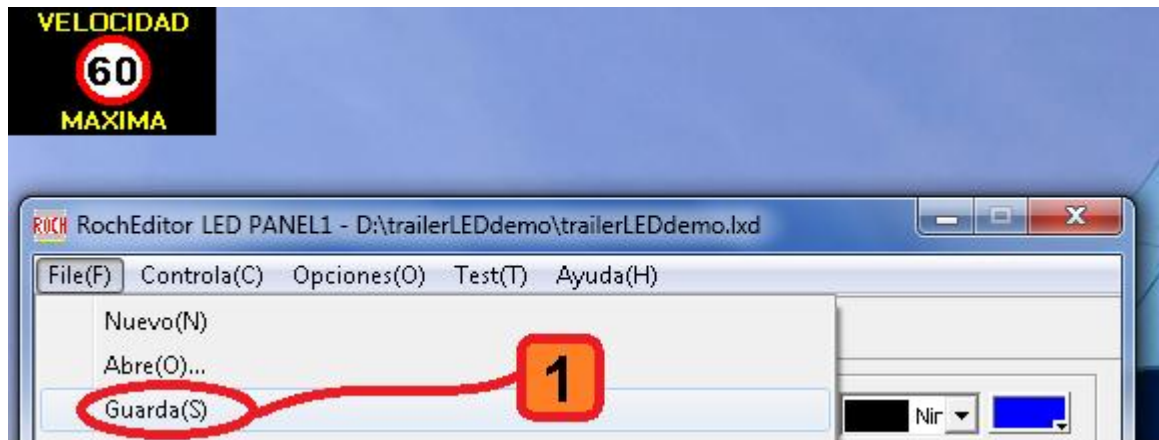
PASO1 SELECCIONE MODO DE TRABAJO FTP:



Item1 y 2. Seleccionar Ventana para Configuración de Modo Trabajo: En el menú *Opciones* seleccione *Software Setup*.

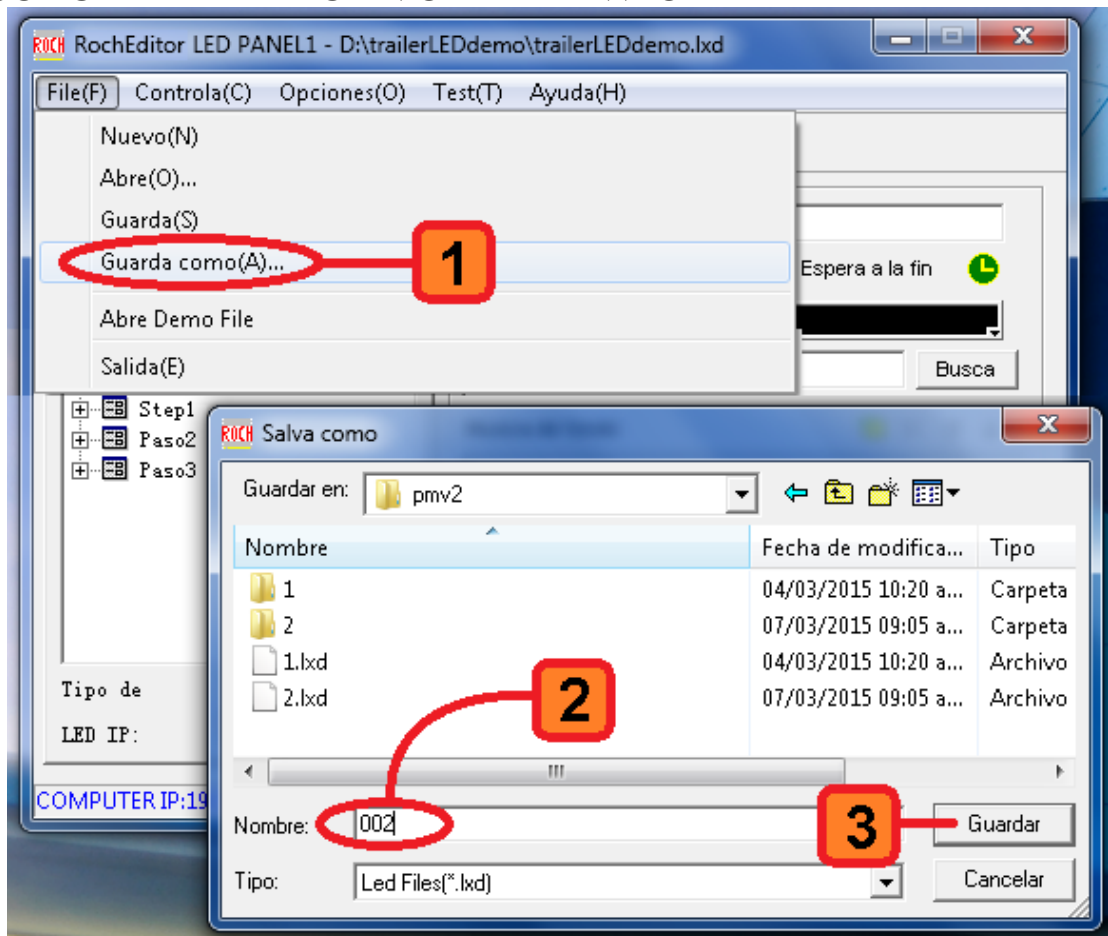
Item3 4 y 5. Seleccione multi-modalidad: cheque la opción *Multi-modalidad* y en la ventana emergente digite la clave cuyo valor por defecto es 888 y finalmente aplique en Ok.

PASO2 GUARDAR LA PUBLICACION



Item1 Abrir la ventana de Guardado para Respaldo del archivo: En el menú *File* seleccionar *Guardar*. Y luego asigne un nombre de referencia en una carpeta del disco Duro del equipo con el objetivo de tener un respaldo de la Edición de la publicación.

PASO2 CREAR EL ARCHIVO PARA ENVIO



Item1 Abrir la ventana de Guardado: En el menú *File* seleccionar *Guardar como*.

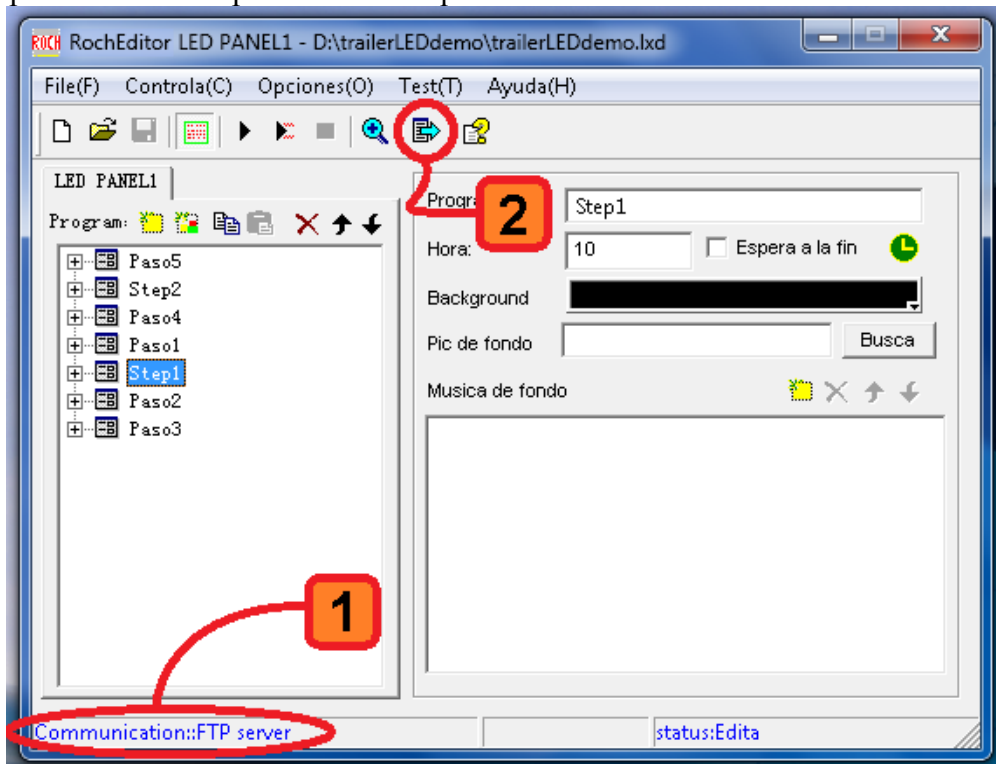
Item2 Colocar Nombre ID de archivo para el PMV móvil de Destino: asigne el número de identificación para el nombre de archivo que se desea actualizar, el cual esta asociado al PMV móvil sobre el cual se requiere hacer la publicación

Item3 Guardar

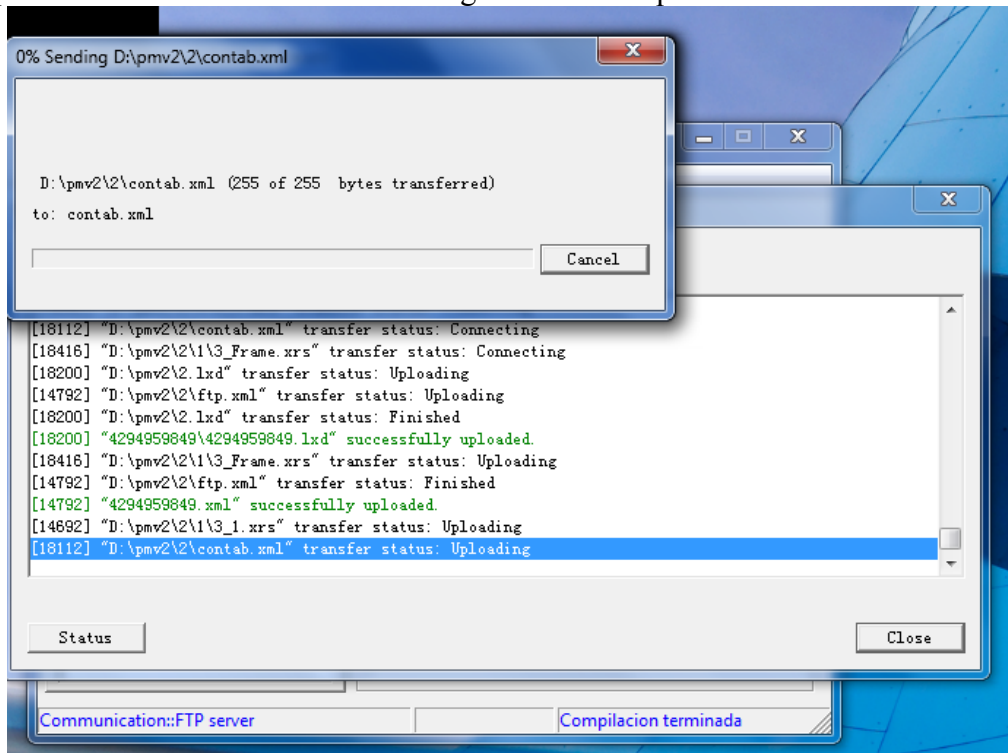
PASO3 ENVIAR EL ARCHIVO DE LA PUBLICACION:

Es importante que verifique que su equipo PC tenga una conexión a internet antes de realizar el procedimiento que se cita a continuación.

Item1 Verificar modo de trabajo FTP: El modo de trabajo actual del software puede ser inspeccionado en la parte inferior izquierda de la ventana.



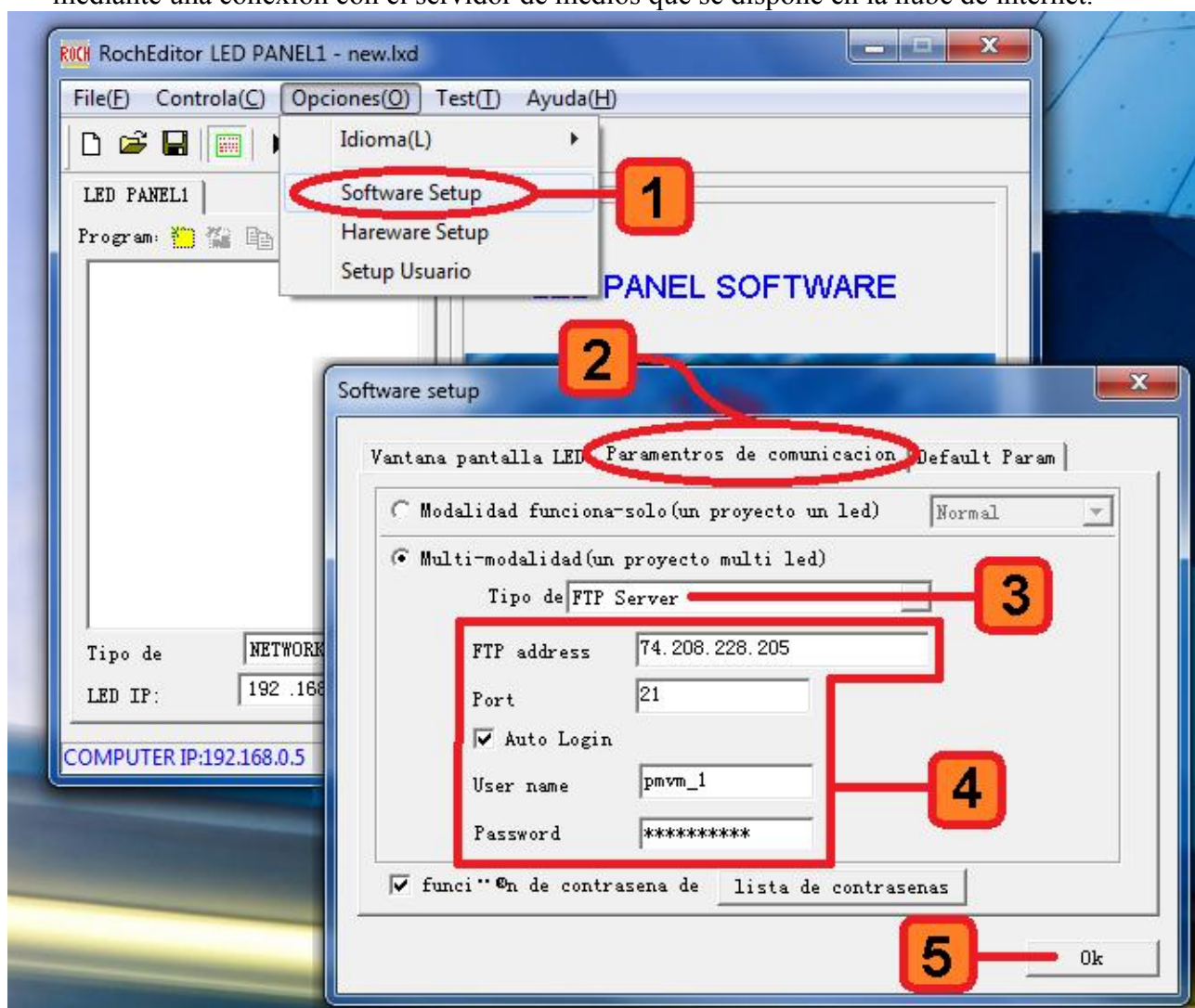
Item2 Enviar el archivo: al dar clic en el botón de envío y después de algunas comprobaciones comienza la transferencia de cada uno de los elementos que conforman el archivo, en donde el progreso se puede observar en una ventana emergente como la que se observa a continuación.



ANEXO A

Configurar Una Conexión Con el Servidor de Medios en la Nube

Esta característica le permite enviar el archivo que se desea publicar en el PMV móvil, todo mediante una conexión con el servidor de medios que se dispone en la nube de internet.



Item1, 2 y 3. Seleccionar Ventana trabajo en Modo FTP: En el menú *Opciones* seleccione *Software Setup* y en la ventana emergente colocar la opción multi-modalidad y luego ingresar la clave:888, además seleccione la opción **FTP server** que se muestran en el ítem3.

Item4. Parámetros de conexión con el servidor: Digite la información suministrada por ITSC en el momento de la venta del equipo.

FTP address: Aquí puede colocar la dirección IP del servidor o bien un nombre de dominio

Port: el valor por defecto es el 23.

Auto Login: cheque para luego colocar *User name* y *Password* suministrado por ITSC.

Item5. Aplicar Cambio.